



## Ausschreibung Scheersbergfest 2021

### Wer kann am digitalen Scheersbergfest teilnehmen?

#### über einen Verein:

- ☞ Alle Kinder und Jugendlichen bis Jahrgang 2007.
- ☞ Es gibt hier die Altersklassen A (2007/08), B (2009/10), C (2011/12), 2013 und jünger.
- ☞ Alle Vereinsbetreuer\*innen, Eltern und interessierte Vereinsmitglieder (älter als 2007) nehmen als Erwachsene teil.
- ☞ Anmeldungen und Ergebnisse werden über die beteiligten Vereine verwaltet.

#### als Teil des Team FAIReint:

- ☞ Alle Interessierten, Ehemaligen, Mitglieder der Kleinteamer usw. bilden das Team FAIReint.
- ☞ Ergebnisse können an die Projektgruppe Scheersbergfest geschickt werden: SMS oder Whats App an 0152/16734777, E-Mail an: scheersbergfestdigital@gmail.com.
- ☞ Die Projektgruppe Scheersbergfest der Sportjugend trägt dann die Ergebnisse in die Web-Applikation ein.

### Teilnahmebedingungen für die Vereine:

- ☞ Jeder Verein entscheidet selbst, in welcher Form er am digitalen Scheersbergfest teilnehmen will. Die **Teilnahme muss einmal mit dem Vereinsvorstand** besprochen werden!
- ☞ Da es **in allen Vereinen unterschiedliche Rahmenbedingungen** gibt, kann die "Projektgruppe Scheersbergfest" nur die Idee liefern, euch Informationen zur Einhaltung von Hygienevorgaben und den Rahmen zur Koordination des digitalen Festes bereitstellen. Für die Umsetzung ist jedoch der jeweilige Verein eigenverantwortlicher Veranstalter und sollte ggf. Rücksprache mit der zuständigen Gemeinde- oder Amtsverwaltung (Ordnungsamt) im Hinblick auf regionale ordnungsrechtliche Vorgaben und Genehmigungsprozesse halten.
- ☞ Ein **"Hygienekonzept"** muss von den Vereinen nicht extra vom Gesundheitsamt genehmigt werden. Jeder Verein muss sich lediglich einen Plan machen, wie die Aktion auf dem eigenen Sportplatz unter Beachtung der aktuellen Landesverordnung durchgeführt werden kann und kann diesen Plan zur Kenntnis an das Gesundheitsamt schicken. Dazu stehen wir aber bei Bedarf auch gerne beratend zur Verfügung.
- ☞ Es wäre schön, wenn möglichst viele Vereine am **Samstag, den 12.06.2021** einen **Aktionstag auf dem eigenen Sportplatz** organisieren würden, an dem die Kinder in Präsenz teilnehmen können, um die Disziplinen kontaktlos zu erledigen. Wenn Vereine ihren Aktionstag am 11.06. oder 13.06.21 machen wollen, geht das natürlich auch. Haltet dann am Besten noch einmal bezüglich der Zeiten Rücksprache mit uns (bzgl. Siegerehrung und FAIRbär-Besuch).
- ☞ Wir empfehlen, die Kinder **max. in 10er Kohorten** teilnehmen zu lassen. Dies entspricht der aktuellen Vorgabe der Landesverordnung im Bereich Sport und Jugendarbeit. Theoretisch könnten auch bis zu 20 Kinder zusammen Sport machen. Bei maximal 10 Kindern geht ihr aber sicher, dass ihr auch z.B. bei schlechtem Wetter oder anderen Zwischenfällen die Kohortenregelung leichter einhalten könnt.

- ☞ **Zuschauer\*innen** sind laut der aktuellen Verordnung **nicht erlaubt**. Wer Kinder begleiten möchte, muss ebenfalls teilnehmen.
- ☞ Die **Abstandsregelung** von mind. 1,5 m muss bei der gesamten Veranstaltung außerhalb der festgelegten Kohorten dringend beachtet werden. Ebenso das Tragen eines Mund-Nasen-Schutzes in geschlossenen Räumen oder wenn der Abstand nicht eingehalten werden kann (z.B. bei der Anmeldung).
- ☞ Vereine, die viele Teilnehmende erwarten, können auch **Zeiträume einteilen**, in denen die Kinder kommen können, um die Masse zu entzerren.
- ☞ Wer auf Nummer sicher gehen will, verlangt von seinen Teilnehmenden den Nachweis eines negativen **Corona Schnelltests**. Dies ist laut Landesverordnung zwar nicht zwingend erforderlich, kann aber von jedem Verein individuell entschieden werden.
- ☞ Wenn **ein Verein keinen Aktionstag** machen will, können die Teilnehmenden die Ergebnisse (vor allem für die FAIReint-Challenges) auch von zu Hause an die Vereinsverantwortlichen schicken und diese pflegen die Ergebnisse dann ein.
- ☞ Wenn Vereine zusätzlich zu einem Aktionstag noch **weitere Aktivitäten** umsetzen möchten, dürfen sie das gerne tun. Für mögliche **Übernachtungen** oder auch für **Tagesveranstaltungen** können auch **Zelte** vom Kreissportverband ausgeliehen werden, um das "Scheersbergfest-Feeling" auf den eigenen Sportplatz zu holen. Die Preise und Ausleihkonditionen findet ihr hier: <https://www.ksvsl-fl.de/verleih>. Bitte bedenkt dabei jedoch, dass die aktuelle Landesverordnung **noch keine Übernachtungen in der Jugendarbeit** vorsieht. Das könnte sich ggf. kurzfristig in der nächsten Landesverordnung ab dem 07.06.21 ändern. Aktuell wäre es besser, z.B. mit **Pavillons** zu planen, um eine Regen-/Sonnenschutzmöglichkeit zu haben.

## Anmeldung

### ☞ **Anmeldungen der Kinder/Erwachsenen:**

**Jeder Verein entscheidet selbst**, ob er eine Anmeldung der Kinder einfordert oder ob die Kinder spontan vorbei kommen können. Einen **Entwurf für eine Antwortmail an die Erziehungsberechtigten**, in der die wichtigsten Infos (Einverständnis, Fotoerlaubnis, Hinweis auf Hygieneregeln etc.) aufgeführt sind, findet ihr weiter unten in dieser Ausschreibung. Die Vereine sollten bei der Bewerbung der Aktion darauf hinweisen, dass die Eltern sich mit der Anmeldung (z.B. per Mail, Whats App) einverstanden erklären, dass die Kinder teilnehmen und auch zu Zwecken der Öffentlichkeitsarbeit fotografiert und z.B. auf der Instagram- und Facebook-Seite des Vereins und des Scheersbergfestes abgebildet werden.

### ☞ **Anmeldung der Vereine:**

Bitte gebt uns **bis zum 04.06.2021** eine Rückmeldung, in welcher Form ihr am digitalen Fest teilnehmen werdet! Da wir euch Festivalbänder, Aufkleber und die Laufzettel für die Teilnehmenden zukommen lassen wollen, schickt uns bitte die **ungefähre Anzahl der Teilnehmenden** (gerne etwas großzügiger) **und der Betreuer\*innen** an: [scheersbergfest@sportjugendsl-fl.de](mailto:scheersbergfest@sportjugendsl-fl.de)

Wenn wir euch für die **App** mit einplanen sollen, **meldet euch bitte bis spätestens 04.06.2021**, damit wir eurem Verein einen Account anlegen können!

## Kosten

- ☞ Für die Teilnahme am digitalen Scheersbergfest entstehen **keine Kosten** für die Vereine (Teilnahmegebühr o.ä.).
- ☞ Die Festivalbänder, Mystery Boxen, Aufkleber, Stifte und Laufzettel stellt die Sportjugend Schleswig-Flensburg den Vereinen kostenlos zur Verfügung.
- ☞ Jeder Verein trägt seine eigenen Kosten für die Aktion, die er im eigenen Verein umsetzt.

## Aktionen im Rahmen des digitalen Scheersbergfestes

### 1. Web-Applikation: "Scheersbergfest - digital FAIReint"

- a) Wimpelwettkampf
- b) FAIReint-Challenges

### 2. Actionbounds

### 3. #SBF1921

### 4. Online Programm am Scheersbergfest-Wochenende

### 5. Vereinspakete

### 6. Ideen für zusätzliches Programm der Vereine

### 7. Nice to know

### 1. Web-Applikation: "Scheersbergfest - digital FAIReint"

#### Grundsätze:

- 🔗 Die Vereine können digital am Scheersbergfest teilnehmen. Dafür wurde eine Web-Applikation programmiert: <https://app.scheersbergfest.de/>
- 🔗 Die **App ist von Freitag, 11.06.2021, 9.00 Uhr bis Sonntag, 13.06.2021, 14.00 Uhr zum Eintragen der Ergebnisse freigeschaltet**. Der **Samstag** ist der **Haupttag** (10.00-18.00 Uhr), an dem ggf. vor Ort gemeinsame Aktionen (z.B. Besuch des FAIRbären) stattfinden können. Für Sonntag, den **13.06.2021** ist eine **virtuelle Siegerehrung** geplant.
- 🔗 **Vereinsverantwortliche/-vertreter\*innen bekommen einen Zugang** für die App und haben hier die Möglichkeit, ihre Teilnehmenden bereits in der Woche vor dem Fest in den Benutzerbereich der App einzutragen. Während des Festes tragen sie die Ergebnisse ihrer Teilnehmenden ein. Es ist leider nicht möglich, dass jede\*r einzelne Teilnehmer\*in einen persönlichen Zugang bekommt.
- 🔗 **Alle Kinder bis 15 Jahre (Jahrgang 2007) und Erwachsene (älter als Jahrgang 2007) aus dem Verein/Dorf können teilnehmen**. Egal ob sie schon angemeldet waren oder nicht. Auch jüngere Kinder, als die, die eigentlich im Scheersbergfestalter sind, dürfen teilnehmen, wenn sie wollen (Altersklassen s.o.). Jeder Verein kann auch für seine Betreuer\*innen, Eltern und andere interessierte Vereinsmitglieder Ergebnisse eintragen.
- 🔗 **Alle Interessierten, Ehemaligen, Mitglieder des FAIReint-Teams** usw. können ihre Ergebnisse an die Projektgruppe schicken, die die Ergebnisse in die App einträgt. Ihr könnt uns dazu auch einfach ein Foto vom Laufzettel schicken (SMS oder Whats App: 0152/16734777, E-Mail: scheersbergfestdigital@gmail.com).
- 🔗 Die **Ergebnisse der Teilnehmenden eines Vereins** werden zusammengezählt und durch die Anzahl der Teilnehmenden geteilt. So ergeben sich **Durchschnittswerte für den Verein**. Ein Verein hat am Ende z.B. durchschnittlich 23 Meter geworfen, ist 1,22 Meter weit gesprungen und hat innerhalb von 00:12:45 Sekunden den Pendellauf absolviert. Außerdem wird in der App angezeigt, wie viele **Teilnehmende** ein Verein hat, wie viele **Kilometer** der Verein gemeinsam gelaufen oder gefahren ist und wie viele **Stufen** sie gemeinsam gestiegen sind. Es gibt also **KEINE** Einzelwertung der Kinder / Betreuer.
- 🔗 Es ist aber möglich, die Ergebnisse der einzelnen Teilnehmenden aus der App zu exportieren. Ihr könnt euch diese **Exportdatei** dann selbst entsprechend sortieren, um vereinsintern Auswertungen vorzunehmen. Wir planen, die Werte für "Laufen, Springen und Werfen" in den üblichen Scheersbergfest-Wertungen in der Exportdatei anzugeben, sodass hier eine relativ differenzierte Auswertung möglich ist. Mal schauen, ob das so klappt. ;-)
- 🔗 Grundsätzlich gilt das **FAIReint Prinzip**. Wir gehen davon aus, dass alle **Werte ehrlich eingetragen** werden!

- ☞ Die Projektgruppe erstellt ein **Erklärvideo**, das vorher online gestellt und an die Vereine geschickt wird, wo auf die Hygieneregeln aufmerksam gemacht wird und die Übungen und die App kurz erklärt werden. Außerdem wird es ein **Tutorial** geben, wie man als Vereinsverantwortliche\*r die Ergebnisse in die **App** einträgt und die Ergebnisse aus der App exportieren kann (Exportdatei).
- ☞ Für Sonntag, den **13.06.2021** ist eine **virtuelle Siegerehrung** (voraussichtlich per Facebook Liveübertragung) geplant.

### 1. a) Wimpelwettkampf

Jeder Verein stellt seine Disziplinen je nach Möglichkeiten und Interessen selbst zusammen. Es müssen nicht alle der folgenden Disziplinen beim Aktionstag angeboten werden. Jeder Verein entscheidet selbst, welche Disziplinen er anbieten möchte. Jeder Wettkampf wird einzeln voneinander gewertet, da sich die Disziplinen nicht gut miteinander vergleichen lassen. Es gibt keinen Gesamtpokal. In der Auswertung in der App werden die Durchschnittswerte des Vereins angezeigt. Für eine differenziertere Auswertung kann sich jeder Verein die Ergebnisse seiner Teilnehmenden über eine Exportdatei herunterladen und entsprechend sortieren.

Es gibt folgende **Disziplinen**, aus denen gewählt werden kann:

#### ☞ **Laufen (Sprint)**

Material: Stoppuhr, Start- und Zielmarkierung

50m abmessen; Startsignal geben; Zeit stoppen und die Zeit auf Hundertstel genau (zwei Nachkommastellen, z.B. 00:08:22) eintragen; Tipp: lasst mehrere Kinder gleichzeitig laufen

#### ☞ **Springen (Weitsprung)**

Material: Weitsprunggrube, Maßband

Alle Teilnehmenden haben drei Versuche - ohne Probesprung. Gemessen wird cm genau (z.B. 3,64 m), Messpunkt: hintere Ferse (bzw. immer das hinterste Körperteil, falls man z.B. nach hinten fällt und sich mit der Hand abstützt, zählt die Hand). Bei Übertritt ist der Sprung ungültig und wird nicht gemessen. Bei Absprung vor dem Balken ist der Sprung gültig, allerdings wird von der vorderen Kante des Balkens gemessen.

#### ☞ **Werfen (Ballwurf)**

Material: 80g Schlagball / Wurfball, Startlinie, Maßband, Hütchen / Markierungen

Startlinie festlegen; in 5m-Abständen die Weiten abmessen und mit Hütchen markieren (um die Entfernungen später genauer messen zu können); Jede\*r Teilnehmende hat einen Probewurf und 3 Versuche eine möglichst große Weite zu erzielen. Das Ergebnis des weitesten Wurfes wird auf den Meter genau als Ergebnis gewertet (z.B. 23 m)

#### ☞ **800m Lauf**

Material: Start- und Ziellinie, Stoppuhr

800m Strecke definieren; Zeit stoppen und die Zeit auf die Sekunde genau (z.B. 04:45) eintragen.

#### ☞ **Standweitsprung**

Material: Startlinie, Maßband

Startlinie festlegen, aus dem Stand mit geschlossenen Füßen so weit wie möglich springen, mit beiden Füßen gleichzeitig abspringen und aufkommen, gemessen wird cm genau (z.B. 1,14 m), Messpunkt: hintere Ferse (bzw. immer das hinterste Körperteil, falls man z.B. nach hinten fällt und sich mit der Hand abstützt, zählt die Hand).

### **Zielwurf**

Material: 3 Kugeln (Boule / Boccia), Startlinie, Zielpunkt (z.B. Zielkugel "Schweinchen")

Startlinie und Zielpunkt festlegen; Zielpunkt in 5m Entfernung; drei Kugeln werden in Richtung des Zielpunktes geworfen; die Entfernung jeder Kugel zum Zielpunkt wird in cm gemessen und addiert; die Summe der cm wird als Ergebnis eingetragen.

### **Pendellauf**

Material: Stoppuhr, Start- und Zielmarkierung

10 m Strecke abmessen und Linien markieren (Hütchen / Kreide), 2 x hin und zurück laufen (insgesamt 40 m laufen), die Linien müssen mit beiden Füßen überquert werden, bevor man die Wende machen darf, Zeit stoppen und die Zeit auf Hundertstel genau (zwei Nachkommastellen, z.B. 00:12:92) eintragen.

### **Seilspringen**

Material: Springseil, Stoppuhr

Stoppt die Zeit von zwei Minuten und zählt die Anzahl der Seildurchschwüinge (nicht eventuelle Zwischensprünge). Nach Unterbrechungen / Pause wird weitergezählt. Die Anzahl der Sprünge wird als Ergebnis eingetragen.

### **Unterarmstütz (Plank) auf Zeit**

Material: Stoppuhr

Aufgestützt auf den Unterarmen mit dem Blick zum Boden gerichtet, bilden Kopf, Schultern, Bauch, Gesäß und Beine eine Linie. Der Unterarmstütz wird so lange, wie möglich gehalten; Zeit stoppen und die Zeit auf die Sekunde genau (z.B. 01:10) eintragen.

### **Ball hochhalten**


Material: Fußball


Jede\*r Teilnehmende hat einen Probeversuch und 3 Versuche, den Fußball möglichst häufig "hochzuhalten". Der Ball kann aus der Hand oder mit dem Fuß aufgenommen werden und wird dann so oft wie möglich mit dem Fuß, dem Oberschenkel oder dem Kopf hochgespielt, ohne dass er den Boden berührt. Sobald der Ball den Boden berührt, ist der Versuch beendet. Der Versuch mit den meisten Ballkontakten wird gewertet und die Anzahl der Kontakte eingetragen.

Im Admin-Bereich der Vereinsverantwortlichen in der App wird es **Blanko-Teilnahmeurkunden zum Download** geben, die ihr für eure Teilnehmenden ausdrucken könnt.

## **1. b) FAIReint-Challenges**

### **1921 km-Lauf**

 Wir wollen gemeinsam **1921 km Laufen**. Dafür können alle, die Lust haben, Laufen, Walken oder Spazieren gehen und die km-Anzahl an ihren Verein oder an die Scheersbergfest Projektgruppe melden. Der Verein oder die Projektgruppe fügen die am Scheersbergfest-Wochenende gelaufenen Kilometer in die App ein. Die km aller Teilnehmenden werden zusammengerechnet.

 Warum eigentlich 1921? Im Jahr 1921 fand das 1. Scheersbergfest statt. Wir feiern dieses Jahr also 100 Jahre Scheersbergfest!

## **FAIRbindungsfahrt**

- 🚲 Schaffen wir es am Scheersbergfest-Wochenende gemeinsam **2531 km mit dem Fahrrad** zurückzulegen und so symbolisch alle Vereine zu besuchen, die in den letzten Jahren am Scheersbergfest teilgenommen haben? Wir wollen dabei natürlich auch unseren Freund\*innen aus Ruciane Nida (Polen) einen Besuch abstatten.
- 🚲 Dafür kann jede\*r, der/die Lust hat, mit dem Fahrrad eine Strecke zurücklegen und die km-Anzahl an seinen/ihren Verein oder an die Scheersbergfest Projektgruppe melden. Der Verein oder die Projektgruppe fügen die km in die App ein. Die km aller Teilnehmenden werden zusammengerechnet.

## **ScheersBergsteigen**

- 🚲 Wie oft schaffen wir es, gemeinsam den Scheersberg hochzulaufen?
- 🚲 Für die Strecke vom Lagerleitungszelt unten im Lager bis oben zum Ende der Treppe braucht man 160 Schritte. Symbolisch wandeln wir das in 160 Stufen um.
- 🚲 Jeder kann also die heimische Treppe zu Hause oder eine Treppe auf dem Sportplatz o.ä. laufen und die Stufen zählen.
- 🚲 Wenn wir z.B. insgesamt 1600 Stufen laufen, haben wir es zusammen geschafft, 10x den Scheersberg hoch zu laufen. Wir hoffen natürlich, dass wir den Rekord vom letzten Jahr noch toppen können und dieses Jahr 1921 Mal den Scheersberg besteigen!

## **2. Actionbounds**

### ***#vorfreude-Actionbound***

Um die Scheersbergfeststimmung langsam zu wecken, haben wir einen Actionbound für euch erstellt. Dieser ist ideal für Zuhause geeignet und beinhaltet verschiedene Inhalte und natürlich Scheersbergfest- Aufgaben. Auch wenn ihr noch nie dabei wart, ist es machbar, ihn zu absolvieren.

Einfach die App "Actionbound" downloaden, QR-Code scannen und loslegen.

Hier ist der **QR-Code für den #vorfreude-Actionbound**:



### **Was ist ein Actionbound?**

Ein Bound ist eine interaktive Handy-Rallye. Mit der Actionbound-App können spannende, lustige und lehrreiche Bounds gespielt werden. Das Prinzip ist ähnlich wie bei einer klassischen Schnitzeljagd oder beim Geocaching, erweitert durch Medieninhalte, Internet und die Möglichkeit als Spieler\*in selbst etwas beizutragen.

**Auch während des Festes wird es mehrere Actionbounds geben.** Diese werden wir über die Sozialen Netzwerke veröffentlichen. Falls **ein Verein einen eigenen Actionbound** erstellen möchte und dazu Fragen hat, stehen wir euch gerne zur Verfügung. Meldet euch dafür am besten direkt bei Malin Schreiber unter 0157/37306049.

### 3. #SBF1921

#### 100 Jahre Scheersbergfest: 1921 - 2021

Wir können das Jubiläumjahr leider nicht so feiern, wie geplant. Wir lassen uns die Stimmung jedoch nicht verderben und wollen das Jubiläumjahr trotzdem mit euch feiern. Schaut doch mal in alte Fotoalben oder sichtet eure Handyfotos. Findet ihr schöne Erinnerungen an das Scheersbergfest? Vielleicht haben Oma & Opa oder eure Eltern ja sogar noch Fotos aus den frühen Scheersbergfestjahren. Postet diese Fotos mit dem Hashtag #SBF1921 und verlinkt unseren Scheersbergfest Account.

Wir freuen uns auf viele Eindrücke der letzten 100 Jahre!

[#SBF1921](#) [#erinnerungen](#) [#wirsinddasscheersbergfest](#) [#posteteureerinnerungen](#) [#wirwolleneurefotossehen](#)

### 4. Online Programm am Scheersbergfest-Wochenende

- 🔗 Das ganze Wochenende wird es **Videos und Fotos online** geben. Die Projektgruppe bereitet mit Unterstützung einiger FAIReint-Teammitglieder ein **digitales Rahmenprogramm** vor.
- 🔗 Es gibt einen **YouTube Kanal "Scheersbergfest - digital FAIReint"**, über den alle Videos zu sehen sind. Zusätzlich werden die Videos und Fotos über die Facebook- und Instagram-Seite des Scheersbergfestes veröffentlicht.
- 🔗 Auch Fotos und Videos, die von den Vereinen oder Mitgliedern des FAIReint-Teams an die Projektgruppe geschickt werden, werden über die Social Media Kanäle veröffentlicht / geteilt.
- 🔗 Hier gilt: Wenn ihr uns etwas schickt, erklärt ihr euch bereit, dass wir das Material veröffentlichen dürfen. Fotos von teilnehmenden Kindern möglichst von der Seite oder von hinten, wenn sie die Fotos nicht selbst schicken.

### 5. Vereinspakete

- 🔗 Die **Sportjugend bringt** den teilnehmenden Vereinen ein **Paket** mit Festivalbändern, Aufklebern, Mystery Boxen für die Betreuer\*innen, Stiften, Laufzetteln und Flyern (mit Hinweis auf die Social Media Kanäle des Scheersbergfestes) in der Woche vor dem Fest vorbei!
- 🔗 In diesen Vereinspaketen findet ihr auch **Materialien für eine kleine Kreativaktion**. In jedem Verein sind je nach Vereinsgröße 1-2 weiße **Laken**, auf denen die Umrandung eines **Buchstaben** steht. Zudem findet ihr in eurem Vereinspaket **Farbe** und ein paar weitere Utensilien damit ihr den Buchstaben mit bunten **Handabdrücken** verzieren könnt. Wir freuen uns auf möglichst viele Kinder- und Betreuer\*innenhände in den Buchstaben. Das Ergebnis wird von uns wieder eingesammelt und am Ende zu einem großen Banner zusammengenäht! #macheuchbunt #wirsinddasscheersbergfest
- 🔗 In den Paketen findet ihr auch ein **Scheersbergfest-Banner**, das ihr auf eurem Sportplatz aufhängen könnt, um das Scheersbergfest-Feeling zu euch auf die Sportplätze zu holen. Gern könnt ihr das auch als Fotohintergrund o.ä. nutzen.

### 6. Ideen für zusätzliches Programm der Vereine (Ideensammlung der Vorbereitung)

- 🔗 Lagerhochzeit (Urkunde als Download in der App)
- 🔗 Kreativzelt
- 🔗 Wikingerschach
- 🔗 Familientauziehen / extra Disziplinen für Familien einbauen
- 🔗 Ostfriesenolympiade (Stifte kacken, Sackhüpfen etc.)
- 🔗 Motorikdisziplinen
- 🔗 Parcours

- 📌 Schnick Schnack Schnuck Turnier
- 📌 Biathlon
- 📌 Online Disziplinen: Puzzles, Activity, Tabu, Quiz
- 📌 Sportabzeichenabnahme

## 7. Nice to know

- 📌 **Lagertänze:** Es gibt einen Tanz zu "Wir sind das Scheersbergfest" und einen zu "Crazy for You" (David Hasselhoff). Von beiden Tänzen findet ihr (bald) ein Video auf unserem YouTube Kanal.
- 📌 Offizielle **Scheersbergfest-Playlist** auf Spotify:  
([https://open.spotify.com/playlist/6zwEirSm5EZ28riaxowvWi?si=K8khT-FESF22F3RqplP4Ag&utm\\_source=copy-link](https://open.spotify.com/playlist/6zwEirSm5EZ28riaxowvWi?si=K8khT-FESF22F3RqplP4Ag&utm_source=copy-link))
- 📌 Vereine, die **Unterstützung (z.B. in Form von zusätzlichen Helfer\*innen) oder Materialien** benötigen, können ihre Anfragen gerne in der Vereinsverantwortlichen WhatsApp-Gruppe stellen oder die Projektgruppe Scheersbergfest der Sportjugend fragen. Es wird ein Aktionsteam geben, das euch bei Bedarf auf den Sportplätzen unterstützen kann.
- 📌 Einen **Presse-/Werbetext** findet ihr auf unserer Homepage [www.scheersbergfest.de](http://www.scheersbergfest.de). Diesen könnt ihr gerne übernehmen oder als Grundlage für eure Werbung nutzen.
- 📌 Am **Samstag, den 12.06.21 findet ab 20.00 Uhr ein digitaler Klausenabend** für alle Betreuer\*innen statt. Die Zugangsdaten dafür bekommt ihr rechtzeitig über die WhatsApp-Gruppe. Wir freuen uns, möglichst viele von euch dort zu treffen!
- 📌 Der **FAIRbär** wird sich wieder auf den Weg zu allen Vereinen machen. Die ungefähre Uhrzeit, wann der FAIRbär kommt wird am 11.06.21 an die Vereine geschickt. Früher ist es leider nicht möglich, da wir zunächst sehen müssen, wann welcher Verein seinen Aktionstag macht.

***Sollte es bis zum 11.06.2021 wieder mehr Einschränkungen aufgrund höherer Fallzahlen im Kreis Schleswig-Flensburg oder der Stadt Flensburg geben, müssen wir spontan umplanen / Programmpunkte ausfallen lassen!***

### WhatsApp-Gruppe

Um euch wichtige und kurzfristige Informationen zukommen zu lassen, gibt es eine WhatsApp-Gruppe mit allen Vereinsverantwortlichen. Falls ihr da noch nicht drin seid, schickt dazu bitte eine kurze Nachricht mit eurer Nummer (ggf. ein\*e Vertreter\*in) an Kerstin Ritter (0160/91937647).

### **Sportjugend Schleswig-Flensburg**

Kerstin Ritter

mobil: 0160 / 91 93 76 47

E-Mail: [scheersbergfest@sportjugendsl-fl.de](mailto:scheersbergfest@sportjugendsl-fl.de)

[www.scheersbergfest.de](http://www.scheersbergfest.de)



## Vorschlag für eine Anmeldebestätigung an die Eltern der teilnehmenden Kinder

Ihr könnt den Text so anpassen, wie er für eure Vereinsaktion sinnvoll ist!

Liebe Kinder, liebe Eltern, liebe Erziehungsberechtigte,

wir freuen uns, dass ihr am digitalen Scheersbergfest vom 11.-13.06.2021 teilnehmen wollt. Unser Scheersbergfest-Aktionstag auf dem Sportplatz findet am 12.06.2021 statt. Aufgrund der aktuellen Situation, müssen wir bei der Durchführung dieser Veranstaltung auf einiges achten. Wir bitten euch daher, um eure Unterstützung, damit wir das Infektionsrisiko so gering wie möglich halten:

- Das Wichtigste ist, dass ihr euch immer an die Abstandsregelungen (1,5 m) haltet.
- Wenn ihr auf den Sportplatz kommt, bekommt ihr einen Laufzettel von uns. Dort tragt ihr zunächst euren Namen, eure Adresse und eure Telefonnummer ein. Wir bewahren eure Daten nach der Aktion vier Wochen auf, falls es Rückfragen vom zuständigen Gesundheitsamt gibt.
- Wir haben euch den Laufzettel angehängt, sodass ihr ihn auch schon ausgefüllt mit zum Sportplatz nehmen könnt, falls ihr eure Daten nicht im Kopf habt.
- Auf dem Sportplatz sind verschiedene Stationen aufgebaut, die ihr nacheinander anläuft. Dort werden eure Ergebnisse in den Laufzettel eingetragen. Wenn ihr den Laufzettel an der letzten Station abgibt, bekommt ihr ein Festivalband und Aufkleber vom Scheersbergfest.
- Leider lassen es die aktuellen Vorgaben unserer Landesregierung nicht zu, dass Sportveranstaltungen mit Zuschauer\*innen stattfinden. Eltern, die ihre Kinder zum Sportplatz begleiten, müssen daher leider vor dem Sportgelände warten. Alternativ können die Eltern aber natürlich auch selbst teilnehmen und ihre Ergebnisse werden ebenfalls für unseren Verein gewertet.
- Auch beim Weg zum Sportplatz und vom Sportplatz nach Hause muss auf die geltenden Abstandsregeln geachtet werden!

Mit der Anmeldung erklärt ihr euch damit einverstanden, dass Fotos (ohne Nennung von Namen) von den Aktionen zum digitalen Scheersbergfest gemacht werden und auf [www.scheersbergfest.de](http://www.scheersbergfest.de) und öffentlichkeitswirksam in anderen Medien (z.B. Zeitung, Instagram, Facebook) veröffentlicht werden. Wer damit nicht einverstanden ist, muss dies explizit benennen! Jeder Verein entscheidet dann selbst, inwieweit eine Teilnahme des Kindes möglich ist.

Für die Teilnahme am digitalen Scheersbergfest ist es notwendig, dass der Name und das Geburtsdatum der Teilnehmenden erfasst und digital gespeichert werden. Auch dies bestätigt ihr mit eurer Anmeldung.

### Das Online-Programm

Das ganze Wochenende wird es **Videos und Fotos online** geben. Die Projektgruppe der Sportjugend Schleswig-Flensburg stellt dort ein **digitales Rahmenprogramm** zur Verfügung.

Es gibt einen **YouTube Kanal "Scheersbergfest - digital FAIReint"**, über den alle Videos zu sehen sind. Zusätzlich werden die Videos und Fotos über die **Facebook- und Instagram-Seite des Scheersbergfestes** veröffentlicht. Auch auf der **Homepage ([www.scheersbergfest.de](http://www.scheersbergfest.de))** gibt es laufend Informationen zum Fest.

Auch Fotos und Videos, die von den Vereinen, einzelnen Teilnehmenden oder Mitgliedern des FAIReint-Teams an die Projektgruppe geschickt werden, werden über die Social Media Kanäle veröffentlicht.

Hier gilt: Wer etwas schickt, erklärt sich damit einverstanden, dass das Material veröffentlicht wird.



**Verein**

---

**Vorname**

---

**Nachname**

---

**Geburtsdatum**

---

**Adresse (Straße, PLZ, Ort)**

---

**Telefonnummer**

---

**(der/des Erziehungsberechtigten)**

---

### Wimpelwettkampf

**Sprint**

**Sekunden**

---

**Weitsprung**

**Meter**

---

**Ballwurf**

**Meter**

---

**800m-Lauf**

**Minuten**

---

**Standweitsprung**

**Meter**

---

**Zielwurf**

**Meter**

---

**Pendellauf**

**Sekunden**

---

**Seilspringen**

**X**

---

**Unterarmstütz (Plank)**

**Sekunden**

---

**Ball hochhalten**

**X**

---

### FAIReint-Challenges

**1921km-Lauf**

**km**

---

**FAIRbindungsfahrt**

**km**

---

**ScheersBergsteigen**

**Stufen**

---